

# ESCRITORIO REMOTO EN WINDOWS SERVER 2003

**Remote Desktop Protocol (RDP)** es un protocolo propietario desarrollado por Microsoft que permite la comunicación en la ejecución de una aplicación entre un terminal (mostrando la información procesada que recibe del servidor) y un servidor Windows (recibiendo la información dada por el usuario en el terminal mediante el ratón ó el teclado).

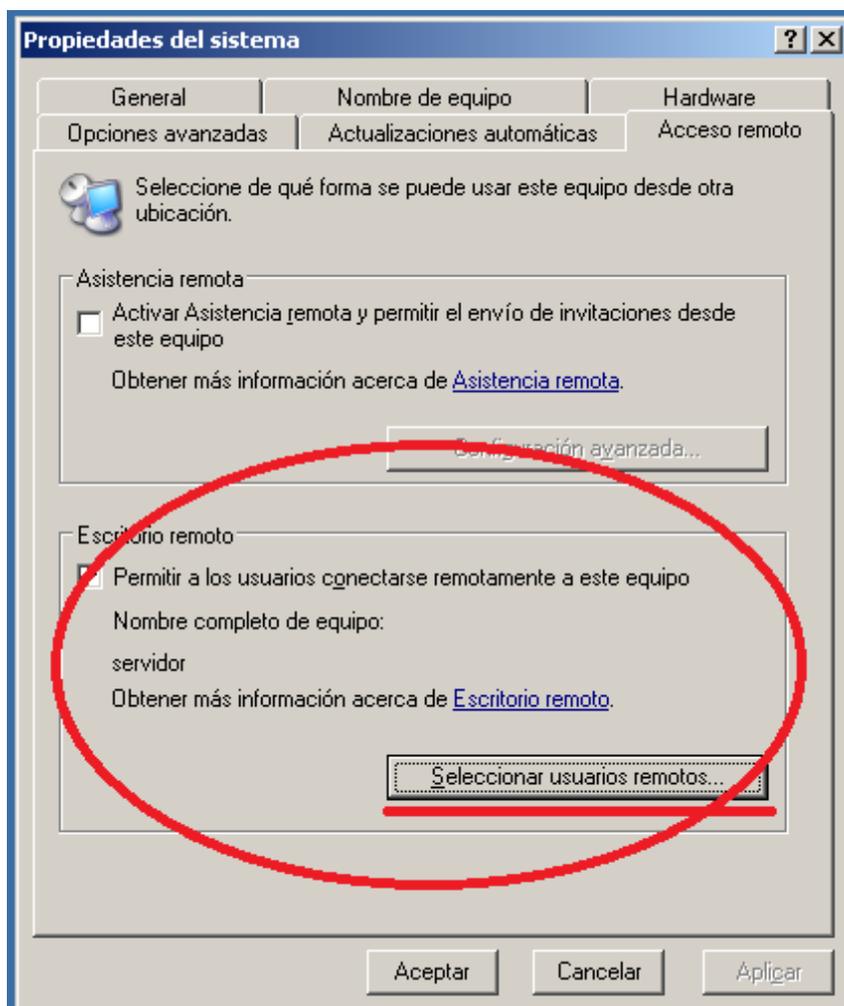
El modo de funcionamiento del protocolo es sencillo. La información gráfica que genera el servidor es convertida a un formato propio RDP y enviada a través de la red al terminal, que interpretará la información contenida en el paquete del protocolo para reconstruir la imagen a mostrar en la pantalla del terminal.

Este servicio utiliza por defecto el puerto TCP 3389 en el servidor para recibir las peticiones. Una vez iniciada la sesión desde un punto remoto el ordenador servidor mostrará la pantalla de bienvenida de windows, no se verá lo que el usuario está realizando de forma remota.

Para activar la posibilidad de permitir el acceso al escritorio remoto de nuestro servidor Windows 2003,, para posibilitar su administración de forma remota tenemos que seguir las siguientes opciones:

## Inicio>Panel de control>Sistema

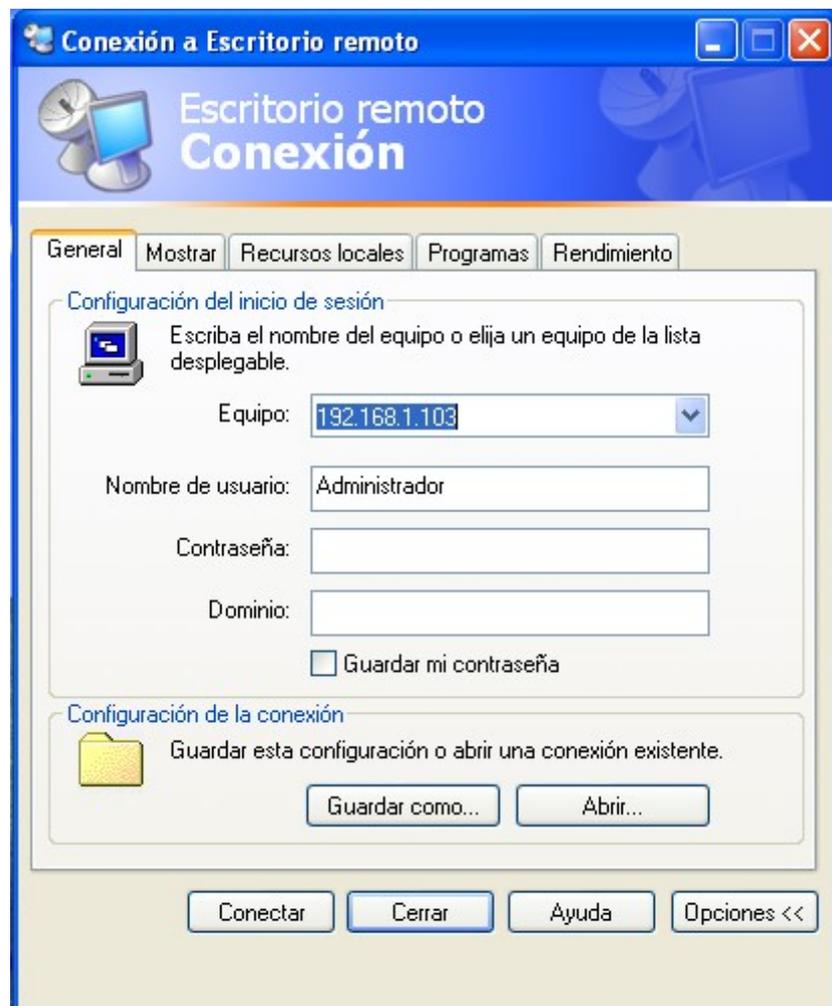
Pulsa en la solapa **Remoto** y marca la casilla **Permitir que los usuarios se conecten de manera remota a este equipo**, tal como se muestra en la siguiente figura.



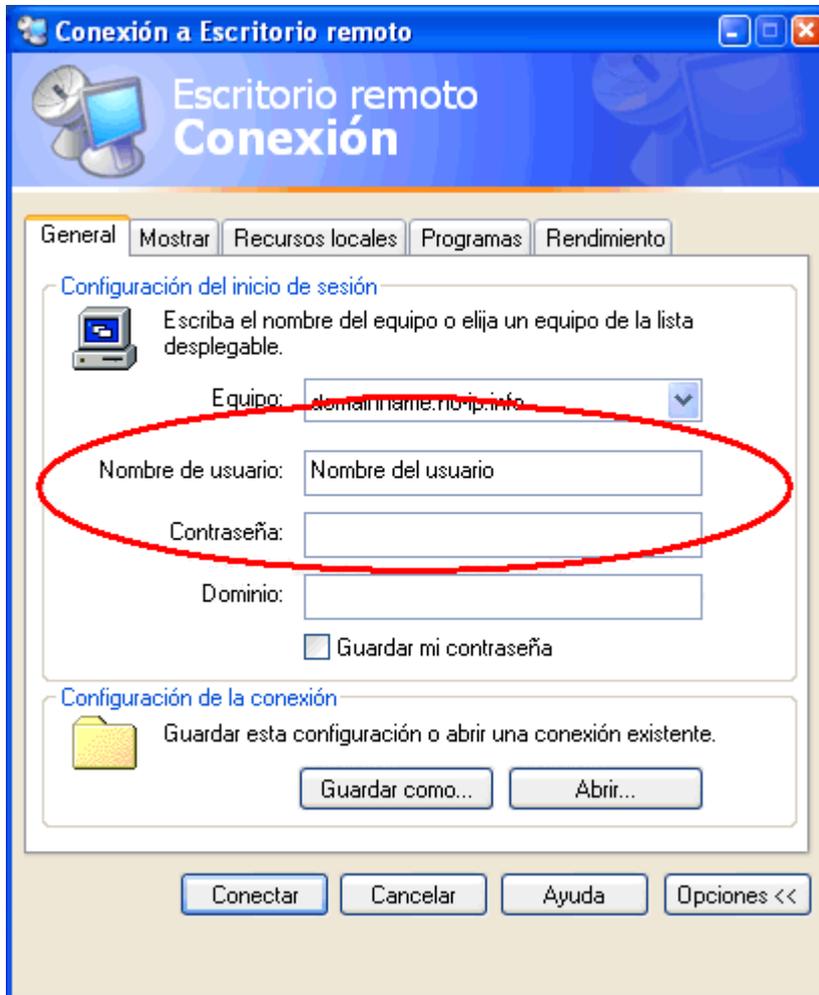
Además desde esta pantalla podemos “Seleccionar usuarios remotos”, los usuarios que podrán administrar de forma remota el servidor.

### Configuración del cliente

Ejecutaremos el programa Conexión a Escritorio remoto, el cual está disponible accediendo desde Inicio>Todos los programas>Accesorios>Comunicaciones.



En la primera ficha (General) podemos indicar el nombre del usuario y el password, tal como se muestra en la figura 24. Si no indicamos estos datos, al hacer login en el equipo, se nos pedirán, y para que la contraseña se incluya, tendremos que marcar la opción Guardar mi contraseña, algo que no es recomendable hacer salvo que nos conectemos desde un equipo de nuestra propiedad. Cosas de la seguridad...



Mediante la segunda ficha (**Mostrar**), podemos indicar la resolución que usaremos además del número de colores, pero, tal como se indica en dicha ficha, esos colores dependerán de la configuración del equipo remoto.

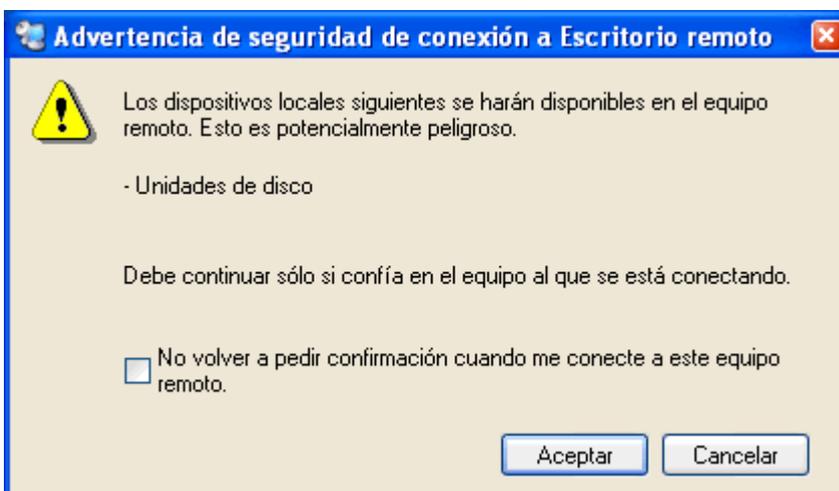
Si llevamos el indicador del tamaño a usar hasta la parte derecha (**Más**), se mostrará a pantalla completa.



En la ficha **Recursos locales** podemos indicar que es lo que queremos hacer con los recursos de el equipo remoto y los locales. De forma que podamos "traer" el sonido del equipo remoto a nuestro equipo o que podamos compartir con el equipo remoto nuestras unidades de disco, impresoras y puertos de serie.



Si marcamos la opción de conectar las unidades locales, al conectar nos preguntará si estamos seguros de hacerlo, ya que puede suponer un problema de seguridad.



En la ficha **Rendimiento** indicaremos las opciones "gráficas" que queremos habilitar al conectar remotamente. Dependiendo de la velocidad de conexión que tengamos, podemos seleccionarlas todas o solo las que nos interesen.

