

Botelín 4: La clase String (Cadena de caracteres)

1. Imprimir caracter por caracter de un string dado.
2. Cambiar todas las vocales a de un string dado por cualquier otra vocal.
3. Contar cuantas palabras tiene una frase. Recuerde que la gramática establece que una frase termina en un punto.
4. Verificar si un string dado comienza por la consonante L.
5. Intercambiar un string dado , hasta volverlo a su forma original:

ejemplo: Hola, ahol,laho,olah,hola (stop).

6. Dado un párrafo con dos frases, contar cuántas palabras tiene cada frase.
7. Verificar si en una frase se encuentra una determinada palabra.
8. Reemplazar la tercera y la quinta vocal de un String dado por * e imprimirlo.
9. Realizar un subprograma que dada una cadena de caracteres, la devuelva invertida.
10. Escribir un METODO que dado n , lea n caracteres que forman un número romano y que devuelva:
 - a) si la entrada fue correcta, un string que represente a dicho número romano y un número que represente el equivalente decimal,
 - b) si la entrada fue errónea, el string debe devolver la palabra **error** y el número la cantidad -1.
11. Escribir un programa que dado un texto de un telegrama que termina en punto:
 - a) contar la cantidad de palabras que posean más de 10 letras
 - b) reportar la cantidad de veces que aparece cada vocal
 - c) reportar el porcentaje de espacios en blanco.

Nota: Las palabras están separadas por un espacio en blanco.

12. Escribir un programa que dado un texto que finaliza en punto, se pide:
 - a) la posición inicial de la palabra más larga,
 - b) la longitud del texto,
 - c) cuantas palabras con una longitud entre 8 y 16 caracteres poseen más de tres veces la vocal "a",

Nota:

- 1.- Las palabras pueden estar separadas por uno o más espacios en blanco.
- 2.- Pueden haber varios espacios en blanco antes de la primera palabra y también después de la última.
- 3.- Se considera que una palabra finaliza cuando se encuentra un espacio en blanco o un signo de puntuación.

13. Escribir un programa que lea por teclado un nombre (con sus apellidos) y escriba en pantalla las iniciales de dicho nombre.